

# Índice

<b>Notación .....</b>	<b>1</b>
<b>Acrónimos .....</b>	<b>3</b>
<b>1 Introducción .....</b>	<b>5</b>
1.1 Motivaciones y objetivos.....	5
1.2 Aplicaciones .....	6
1.2.1 Estimación del canal en comunicaciones .....	6
1.2.2 Detección de sinusoides en frecuencia .....	7
1.2.3 Compressive Imaging .....	8
1.3 Estructura del proyecto.....	9
<b>2 Introducción a la teoría del Compressive Sensing.....</b>	<b>11</b>
2.1 Teorema de muestreo de Shannon.....	11
2.2 Compressive Sensing.....	13
2.2.1 Señales compresibles .....	13
2.2.2 Propiedad de escasez (sparsity) .....	14
2.2.3 Propiedad de incoherencia.....	15
2.2.4 Diccionarios.....	16
2.2.4.1 Diccionario en el dominio del tiempo .....	16
2.2.4.2 Diccionario en el dominio de la frecuencia .....	17
2.2.4.3 Diccionario holográfico .....	18
2.3 Reconstrucción de una señal utilizando la teoría del CS.....	18
2.3.1 Submuestreo y recuperación de la señal sparse .....	20
2.3.1.1 Teorema de muestreo no lineal.....	22
2.4 Diseño de la matriz de medición $\Phi$ .....	24
2.4.1 Propiedad de Isometría Restringida.....	24
2.4.2 Matrices admisibles .....	27
2.5 Conclusiones.....	29
<b>3 Algoritmos de reconstrucción.....</b>	<b>31</b>
3.1 Matching Pursuit (MP) .....	33
3.1.1 Diseño del algoritmo MP.....	33
3.1.2 Reconstrucción de señales con MP .....	35
3.2 Orthogonal Matching Pursuit (OMP) .....	37
3.2.1 Diseño del algoritmo OMP.....	37
3.2.2 Reconstrucción de señales con OMP.....	40
3.3 Conclusiones.....	41

<b>4 Simulaciones.....</b>	<b>43</b>
4.1    Reconstrucción de señales sparse en el dominio del tiempo.....	43
4.1.1    Reconstrucción usando MP .....	44
4.1.2    Reconstrucción usando OMP .....	45
4.2    Curvas de probabilidad de reconstrucción.....	47
4.2.1    Metodología para la elaboración de las curvas.....	48
4.2.2    Curvas de probabilidad utilizando MP .....	49
4.2.3    Curvas de probabilidad utilizando OMP .....	52
4.3    Cálculo de la constante de submuestreo .....	56
4.4    Reconstrucción de señales con ruido.....	57
4.4.1    Efecto del ruido blanco gaussiano al algoritmo MP.....	57
4.4.2    Efecto del ruido blanco gaussiano al algoritmo OMP.....	59
4.5    Conclusiones.....	60
<b>5 Aplicaciones.....</b>	<b>63</b>
5.1    Identificación del canal en comunicaciones .....	63
5.1.1    Modelo del sistema .....	64
5.1.2    Simulaciones.....	65
5.2    Detección de sinusoides en frecuencia .....	76
5.2.1    Análisis frecuencial de señales usando la DFT .....	77
5.2.2    Análisis frecuencial de señales usando la teoría CS.....	81
5.3    Otras aplicaciones.....	94
5.4    Conclusiones.....	98
<b>6 Conclusiones.....</b>	<b>101</b>
<b>7 Líneas futuras .....</b>	<b>107</b>
<b>Apéndice 1: Demostración del Teorema 5[11].....</b>	<b>109</b>
<b>Apéndice 2: Algoritmo Matching Pursuit (MP) .....</b>	<b>113</b>
<b>Apéndice 3: Algoritmo Matching Pursuit para la generación de curvas de probabilidad de reconstrucción.....</b>	<b>115</b>
<b>Apéndice 4: Algoritmo Orthogonal Matching Pursuit (OMP) .....</b>	<b>117</b>
<b>Apéndice 5: Algoritmo Orthogonal Matching Pursuit para la generación de curvas de probabilidad de reconstrucción .....</b>	<b>119</b>
<b>Referencias .....</b>	<b>121</b>